A N S H E N G C L O U D S H I E L D

安生云盾 图文操作手册

从配置规则、加盾出包，到封挂与截图取证

版本：2026-10-06

阅读对象：服主 / 客服 / 运营

适用：控制台 · 加盾工具 · 玩家端【盾】 · 封挂插件

目 录

一、这套东西是干什么的.....1

1.1 五个角色，各干各的.....2

二、第一步：登录控制台、认识首页.....2

2.1 首页要看懂的三样东西.....2

三、第二步：配置转发规则（把你的游戏服务器告诉面板）.....3

3.1 端口可以一次填一批.....4

3.2 端口撞号了怎么办.....4

四、第三步：用加盾工具做「加盾包」.....5

五、第四步：玩家怎么用.....6

5.1 关于这个小窗口.....7

六、第五步：开不开封挂？（可选，按月）.....8

6.1 开通.....8

6.2 判罚怎么选（重点）.....9

6.3 插件是怎么到玩家电脑上的.....9

七、第六步：截图取证（可选）.....9

7.1 「全桌面截图」开关.....10

八、第七步：真实 IP（可选）.....11

8.1 打开之后会发生什么.....11

8.2 怎么装（两步）.....12

8.3 对照表：游戏服看到的假 IP ↔ 玩家真实 IP.....12

九、日常管理：看在线、拉黑、看命中.....13

十、常见问题.....14

10.1 玩家说连不上/进不去频道.....14
10.2 开挂了，为什么没拉黑？.....14
10.3 我换了游戏服务器或者改了端口.....15
10.4 杀毒软件/Windows 安全中心报警.....15
10.5 到期、续费、换密码.....16
十一、名词小抄.....16

（打开后请在目录上点右键 →「更新域」，页码即可刷新）

一、这套东西是干什么的

安生云盾给你的游戏加一层「中转」：玩家的流量先到我们的节点机，再由节点机转到你的真实游戏服务器。这样做的两个直接好处是——

- 玩家那里看到的永远是一个虚拟的「接入 IP」（形如 127.0.100.194），看不到你服务器的真实 IP，也就没法直接打你的服务器；
- 谁在玩、玩了几条连接、什么时候来的，你在控制台里一目了然，随时可以踢人或拉黑。

除此之外，还有三个可选模块：封挂插件（检测开挂并自动处置）、截图取证（把玩家画面存到你自己的一台云服务器上，留证据）、真实 IP（让游戏服那边一人一个 IP）。

1.1 五个角色，各干各的

角色	干什么 / 放在哪
客户控制台（面板）	你的后台：配置服务器和端口、看在线玩家、开关封挂、拉黑和解封。用浏览器打开，不用装东西。
加盾工具	在你自己的一台 Windows 电脑上跑一次，把游戏客户端做成「加盾包」。同一个包可以发给所有玩家。
玩家端【盾】	玩家解压加盾包，双击带【盾】的启动器，会出现一个小窗口；窗口在，就等于盾在工作。
封挂插件（可选）	检测开挂的插件，玩家开【盾】时会自动装进他的游戏目录，你不需要手动发文件。
中继（可选）	装在你自己游戏服上的一个小程序，「真实 IP」功能用它把玩家区分开（游戏服里一人一个地址）；不装也没影响。
服务端.exe（可选）	截图取证的接收端，跑在你自己带公网的云服务器上；玩家的定时截图直接传到那台机器，不经过我们。

> 一句话流程：控制台配好规则 → 加盾工具出包 → 把包发给玩家 → 玩家双击【盾】就能玩。封挂和截图取证是锦上添花，随时可以开。

二、第一步：登录控制台、认识首页

用浏览器打开官网，点右上角「登录」，输入账号密码，进入控制台。默认落在「概览」页。

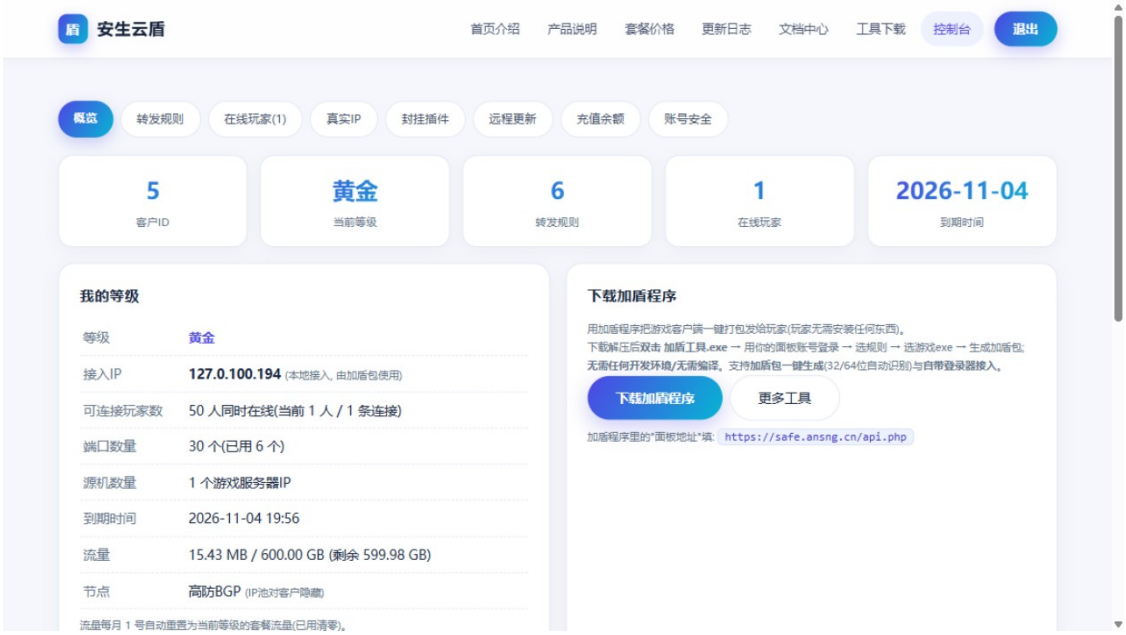


图 1：控制台「概览」页。左边是账号信息，右边是「下载加盾程序」

2.1 首页要看懂的三样东西

- 接入 IP：这是系统分给你的虚拟地址（127 开头），玩家端用的就是它。别人拿不到你的真实 IP。
- 转发规则 / 在线玩家 / 端口数量：你现在配了几条规则、几个人在玩、用了几个端口。
- 到期时间和流量：快到期时提前在「充值余额」里续费，别让玩家玩到一半断掉。

三、第二步：配置转发规则（把你的游戏服务器告诉面板）

点上方菜单「转发规则」，这里要做的事只有一件：把你的游戏服务器地址和端口填进去，系统会自动给你分配一个「接入端口」。

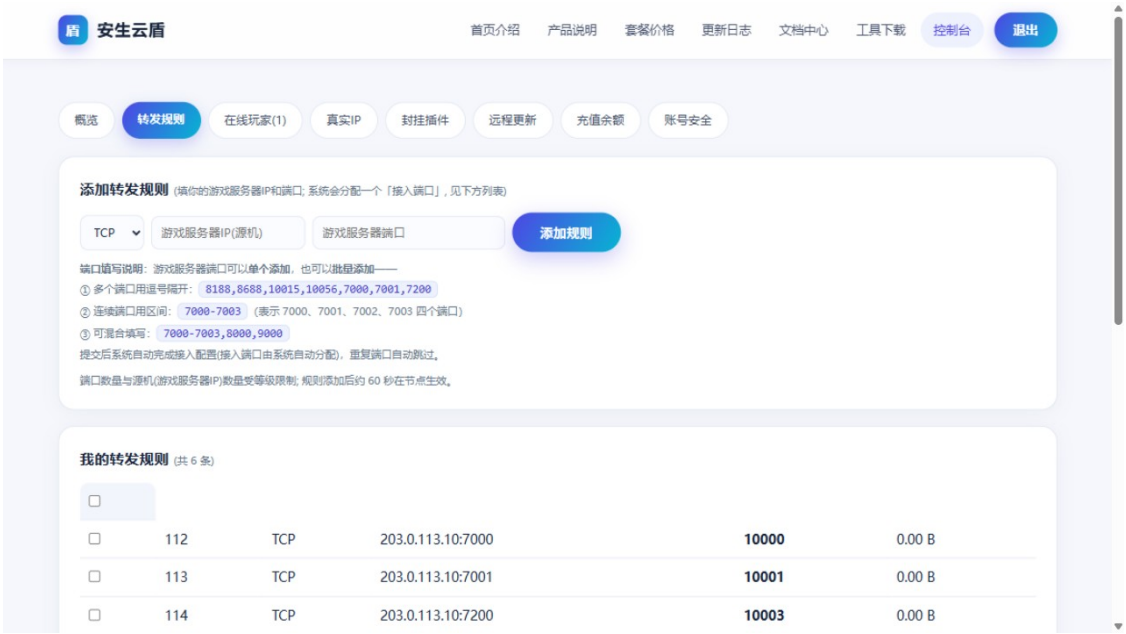


图 2：「转发规则」页。上面是添加表单，下面是已经添加的规则列表

怎么填

- 「游戏服务器 IP（源机）」：填你游戏服务器的 IP（示例里用 203.0.113.10 代替）。
- 「游戏服务器端口」：填游戏实际监听的端口，例如 7000。
- 点「添加规则」。系统会分配一个「接入端口」（比如 10000），并自动跳转到下面的列表里。

3.1 端口可以一次填一批

端口框支持三种写法，混着写也行：

- 多个端口用逗号隔开：8188,8688,10015
- 连续端口用区间：7000-7003（等于 7000、7001、7002、7003）
- 混着写：7000-7003,8000,9000

> 规则加好后大约 60 秒在节点上生效，不用重启任何东西。玩家的连接只要重开一次【盾】就会用上最新规则。

3.2 端口撞号了怎么办

如果面板提示「接入端口 = 另一条规则的游戏端口」，说明系统分配的接入端口和你某个游戏端口撞上了。按提示把那条规则的游戏端口改一下，或者把冲突的规则删掉重新添加即可。

四、第三步：用加盾工具做「加盾包」

这一步只需要在你自己的一台 Windows 电脑上做一次，做完的包可以反复发、长期用。

准备

- 从「概览」页右侧点「下载加盾程序」，得到一个压缩包，解压出来。
- 里面有两个东西：「加盾工具.exe」和一个叫「放入需要加盾程序」的文件夹。

把游戏程序放进去

把要加盾的游戏（整个游戏目录，或者至少是那个游戏主程序 exe）复制进「放入需要加盾程序」文件夹里。

运行加盾工具

- 双击「加盾工具.exe」。第一次会让登录：填你的控制台账号和密码（不是游戏账号）。
- 工具会自动读到你面板里配好的服务器和端口，并自动识别游戏是 32 位还是 64 位。
- 它会把登录器、代理组件、图标都配好，生成一个带【盾】的启动器。出包完成后会自动打开文件夹。

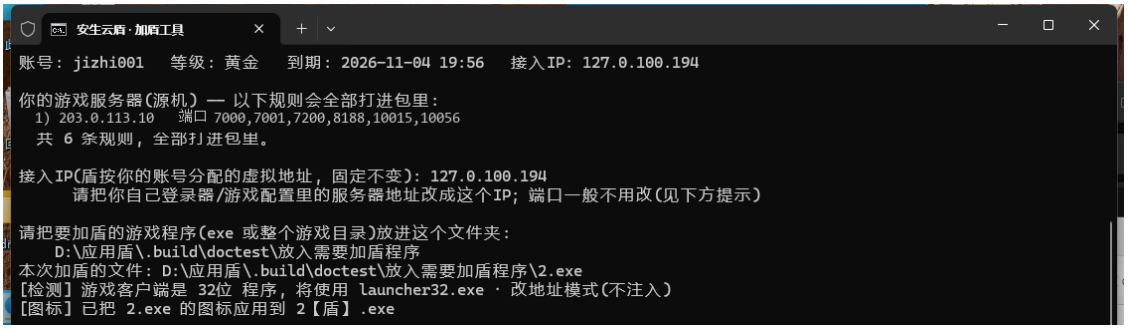


图 3：加盾工具运行界面（截图里的服务器 IP 已替换为示例 203.0.113.10）

工具打印的对照表长这样（示例）：

```
[完成] 已在【放入需要加盾程序】文件夹里生成 4 个盾文件
[改地址模式] 请把你登录器/游戏配置里的服务器地址改成下面这些：
    接入 IP：127.0.100.194
    接入端口 10000  ←  你的 203.0.113.10:7000   (可只改 IP；登录器里用 7000 端口 也行)
    接入端口 10001  ←  你的 203.0.113.10:7001   (可只改 IP；登录器里用 7001 端口 也行)
    (玩家电脑上的 agent.exe 会自动占用这些接入地址，玩家不用做任何设置)
```

> 整个过程不需要改游戏本身，也不注入任何 DLL —— 只把登录器里填的服务器地址改成「接入 IP」。这就是玩家永远看不到你真实 IP 的原因。

五、第四步：玩家怎么用

把出好的整个文件夹打包发给玩家（压缩包就行），玩家只需要三步：

- 解压到任意目录（不用装什么环境，也不用配登录器）；
- 双击里面名字带【盾】的那个启动器；
- 出现下面这个小窗口后，正常打开游戏就可以了。



图 4：玩家端的【盾】窗口。它很小、贴在屏幕角落，不要关它

5.1 关于这个小窗口

- 它是盾的状态灯：显示「已连接，游戏流量已受保护」就是正常的；
- 窗口里还有北京时间、已保护时长。开了封挂模块的话，会多一行「封挂功能已启用」；

- 首次运行会自动在玩家桌面创建快捷方式，以后让玩家从快捷方式进就行；
- 游戏退出后它会自己关闭；玩家想手动关，右键托盘图标退出即可。

> 常见误会：玩家说「打不开/连不上」，十有八九是把这个小窗口关掉了，或者直接点了原来的游戏图标（没走【盾】）。让他重新双击【盾】启动器就好。

六、第五步：开不开封挂？（可选，按月）

封挂插件是「装上就自己干活」的模块：开挂的玩家会被检测到，并按照你选的判罚自动处理。



图 5：「封挂插件」页。开通后在这里设置开关、目录、游戏进程名和判罚方式

6.1 开通

- 在「充值余额」里先充钱，回到「封挂插件」页点「续费」；
- 开通后可设置：封挂开关、登录器插件目录（默认 \HShield\Plugins，就是你的登录器加载插件的那个目录）、游戏进程名（默认 DNF.exe）。

6.2 判罚怎么选（重点）

选项	命中时会发生什么
不动作	只记录，不动玩家。适合先观察几天，看看误报多不多。

选项	命中时会发生什么
踢下线	把玩家断开（游戏会掉线），但不拉黑，他重进还能玩。
双封（推荐）	断开 + 拉黑这台电脑（按机器码，换 IP 也没用）+ 拉黑这次用的 IP。

> 拉黑最多 60 秒在节点生效。放人就在「在线玩家」页下方的「黑名单」里点「解除拉黑」。解除之后如果他再开挂、再命中一次，会立刻重新拉黑（不需要等十分钟）。

6.3 插件是怎么到玩家电脑上的

你不用发给玩家任何文件：玩家每次双击【盾】，启动器会自己和面板核对一次——该有插件就自动装好、该更新就自动更新、你关掉了封挂它就自动清掉。

另外，如果玩家把插件删了或挡住了，他那边【盾】旁边的守护程序会发现（插件没有再心跳），把游戏进程结束掉并提示玩家，面板的「玩家异常」里也会记一条。

七、第六步：截图取证（可选）

开了这个，玩家的画面会定时截一张，直接传到你自己的云服务器上——截图不经过我们，只有你能看。命中的时候还会额外补一张证据。

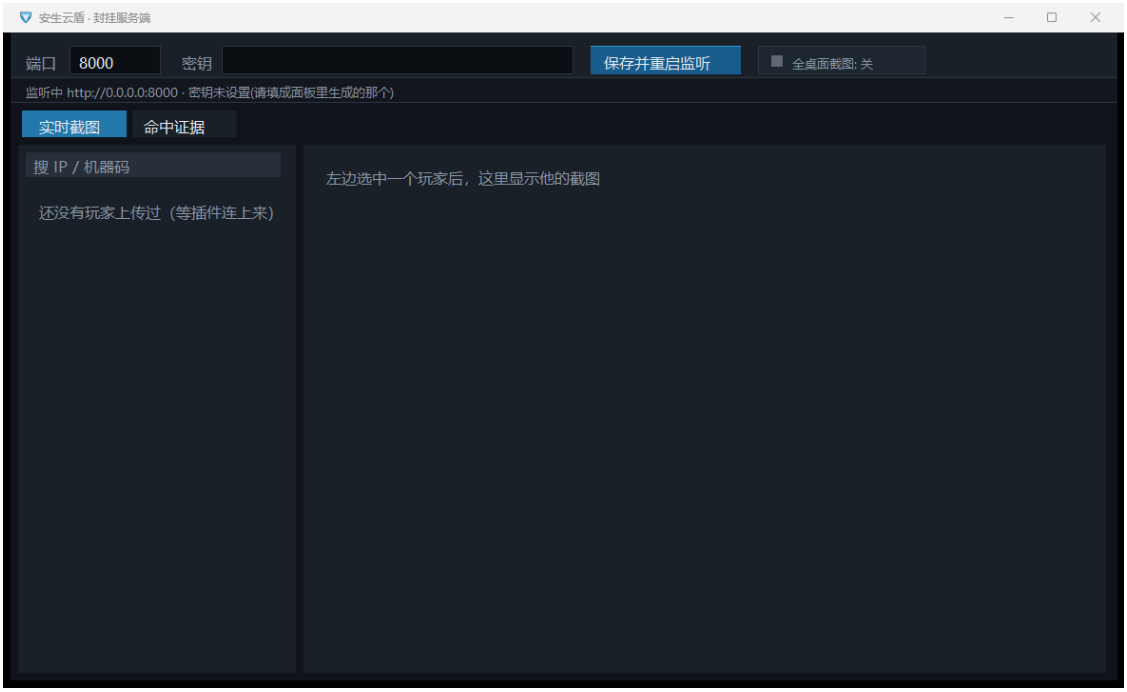


图 6：「服务端」界面（跑在你自己的云服务器上）。左边玩家列表，右边截图墙

- 需要一台带公网 IP 的 Windows 云服务器（你自己的）；
- 把「服务端.exe」放上去双击运行，填上面板「封挂插件」页里那三样：公网 IP、端口、密钥，点「保存并重启监听」；
- 云服务器的防火墙和安全组都要放开这个端口；
- 玩家端什么都不用做，30 秒内自动开始上传截图。

> 第一次运行如果被 Windows 拦下来：蓝色窗口就点「更多信息」→「仍要运行」；安全中心提示有威胁，就把 exe 所在文件夹加入排除项，并点「保护历史记录」里的还原。我们的程序没有买数字签名，被误报是常见现象。

7.1「全桌面截图」开关

服务端界面右上角有个「全桌面截图」。打开后，玩家的插件会改截整块屏幕（连摆在游戏外边的外挂窗口一起截进去），证据更完整；插件会在 30 秒内自动跟上。

八、第七步：真实 IP（可选）

如果你的游戏服或引擎需要「按玩家区分 IP」——比如按 IP 限号、按 IP 记录某些插件要按 IP 认人——就打开这个功能。默认是关的，开着不装也不影响任何人



图 8：「真实 IP」页。默认关闭；开启后这一页会出现安装中继的命令、状态和中继端口

8.1 打开之后会发生什么

- 我们会在你的游戏服务器上装一个很小的「中继」：它拿到玩家的真实 IP，然后用「每个玩家一个独立且固定的 IP」连进你的游戏端口；
- 于是你的游戏服 / 引擎看到的是一人一个地址，可以区分玩家、按 IP 封人；
- 不改游戏、不改端口、玩家什么都不用动。中继只监听一个单独的「中继端口」，绝不占用你游戏自己的端口；
- 游戏服里看到的会是 127.xx.yy.zz 这种假 IP（后三位就是玩家真实 IP 的后三位），要查真身看页面下方的对照表；
- 只对 TCP 规则生效（UDP 规则不参与）。

8.2 怎么装（两步）

- 第一步 · 在游戏服上装中继：Linux（CentOS / Ubuntu 等）复制页面上那行命令、用 root 粘贴执行即可（自动下载 + 安装 + 开机自启）；Windows 就下载页面给的一键安装包，用管理员身份双击运行；
- 第二步 · 回本页看状态：显示「中继在线」就成了。顺手点一下「检测中继端口是否放通」——如果提示不通，去你们云厂商控制台的安全组里放通那些中继端口。

> 没装好中继也没关系：开关开着而中继不在线时，系统会保持现状、玩家照常玩（只在「中继在线」时才启用）。装完也不用管，中继会自己从面板拉规则、开机自启。

8.3 对照表：游戏服看到的假 IP ↔ 玩家真实 IP

- 页面下方会列出最近用过的对照关系（假 IP、真实 IP、时间）；
- 想把某个人封掉，直接在这张表里点「拉黑这个玩家」；
- 注意：假 IP 是跟着玩家的公网 IP 走的——他重启路由换了 IP，假 IP 也会跟着变。要「认人」还是用「拉黑本机」（按机器码）最稳。

九、日常管理：看在线、拉黑、看命中

「在线玩家」页是你每天都要看的地方。



图 7：「在线玩家」页。上面是在线的人，下面是黑名单

- 在线列表按玩家 IP 去重（同一个人开几条连接只算一个），每行能看到接入端口、连接时长、上下行流量；
- 每行都有「踢下线」「拉黑 IP」「拉黑本机」三个按钮。拉黑本机 = 按机器码封，那台电脑换 IP 也进不来；
- 下方「黑名单」列出所有被拉黑的人和机器，随时可以「解除拉黑」；
- 「命中记录」在同一个页面（玩家异常卡片里）：谁被抓到、什么时间、哪台机器、命中说明，都会记下来。

十、常见问题

10.1 玩家说连不上/进不去频道

- 先看他的【盾】小窗口在不在、是不是显示「已连接」。窗口关了 → 让他重新双击【盾】启动器；
- 他是点原来的游戏图标进的吗？必须走【盾】启动器；
- 检查你的游戏服务器端口是不是和面板里配的一致；
- 如果只有个别人连不上，先看是不是被你自己拉黑了（在线玩家页下方的黑名单）。

10.2 开挂了，为什么没拉黑？

- 先看「封挂插件」页的判罚是不是「不动作」——那是只记录不处置；
- 确认插件在他电脑上跑着：面板里他要是显示「玩家异常」里的插件缺失，游戏会被守护程序直接结束；
- 命中记录里如果有他，说明检测到了，判罚按你设置的执行（拉黑最多 60 秒生效）。

10.3 我换了游戏服务器或者改了端口

在面板「转发规则」里改完就行，不用重新出包。玩家那边重开一次【盾】就会用上新规则（正在玩的连接不会断）。

10.4 杀毒软件/Windows 安全中心报警

- 我们的程序没有数字签名，被误报属于常见现象；
- 蓝色窗口「Windows 已保护你的电脑」→「更多信息」→「仍要运行」；
- 被安全中心隔离 → 把文件所在文件夹加入「排除项」，再从「保护历史记录」里还原；
- 服务端.exe 建议一直跑在你自己那台云服务器上，加一次白名单就行。

10.5 到期、续费、换密码

- 「充值余额」充值 → 「套餐」续费；快到期面板会有提示；
- 「账号安全」里可以改密码。改完记得：加盾工具下次登录要用新密码（工具里保存的旧密码会失效）。

十一、名词小抄

名词	意思
接入 IP / 接入端口	给玩家看的虚拟地址和端口，由系统分配；玩家端永远看不到你的真实服务器 IP。
源机 / 游戏服务器	你自己的那台游戏服务器（填在「转发规则」里的 IP 和端口）。

名词	意思
节点	我们的中转服务器。玩家的流量先到节点，再由节点转到你的源机。
机器码	每台电脑一个的匿名编号（不可逆），用来「按机器拉黑」——玩家换 IP 也认得出。
判罚	命中开挂后做什么：不动作 / 踢下线 / 双封。
心跳	插件每几十秒给服务端发的一个「我在」信号，用来确认插件还在正常工作。
真实 IP / 中继	可选功能：在你自己游戏服上装个小中继，游戏服里就能「一人一个地址」（127.xx.yy.zz），方便区分玩家、按 IP 封人；只对 TCP 规则生效。

—— 手册到此结束。遇到手册没写到的问题，直接在控制台里点右下角的客服 QQ 联系我们。